

Développement d'un logiciel de visualisation de données métaboliques

Stage DESS CCI, Université F. Rabelais (Tours)

Agathe Madeleine

Parcours

- Formation initiale : maîtrise de biochimie
- Formation en informatique: CNAM et DESS CCI

Projet HELIX



Laboratoire de Biométrie et Biologie Evolutive
UMR CNRS 5558, Université C. Bernard, Lyon

Genève

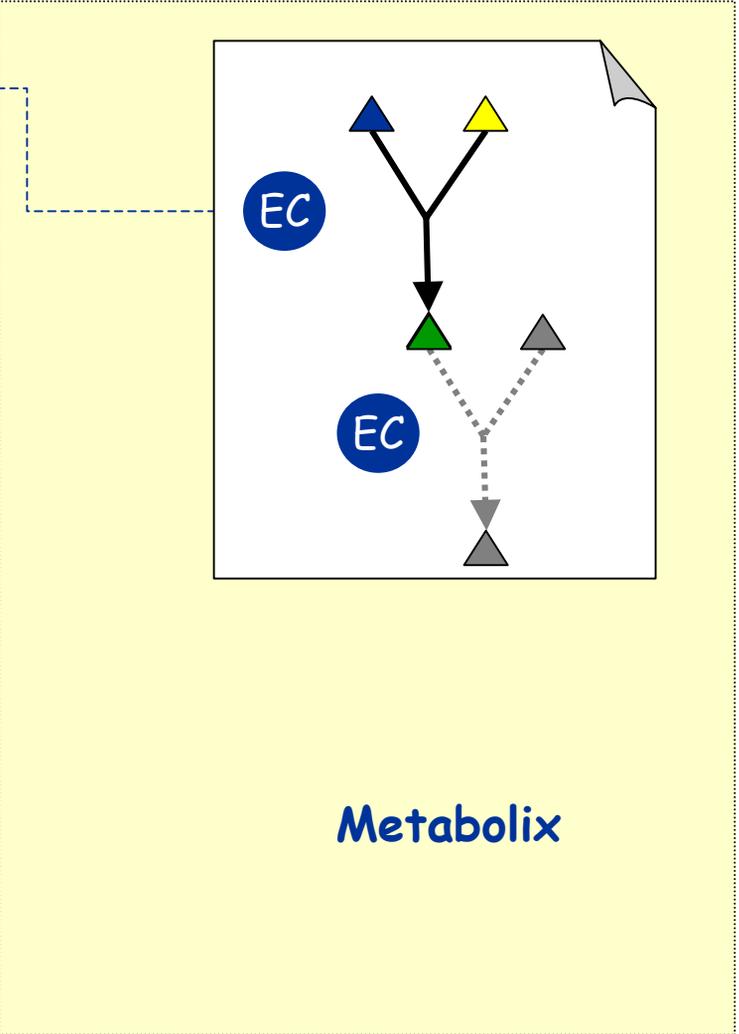
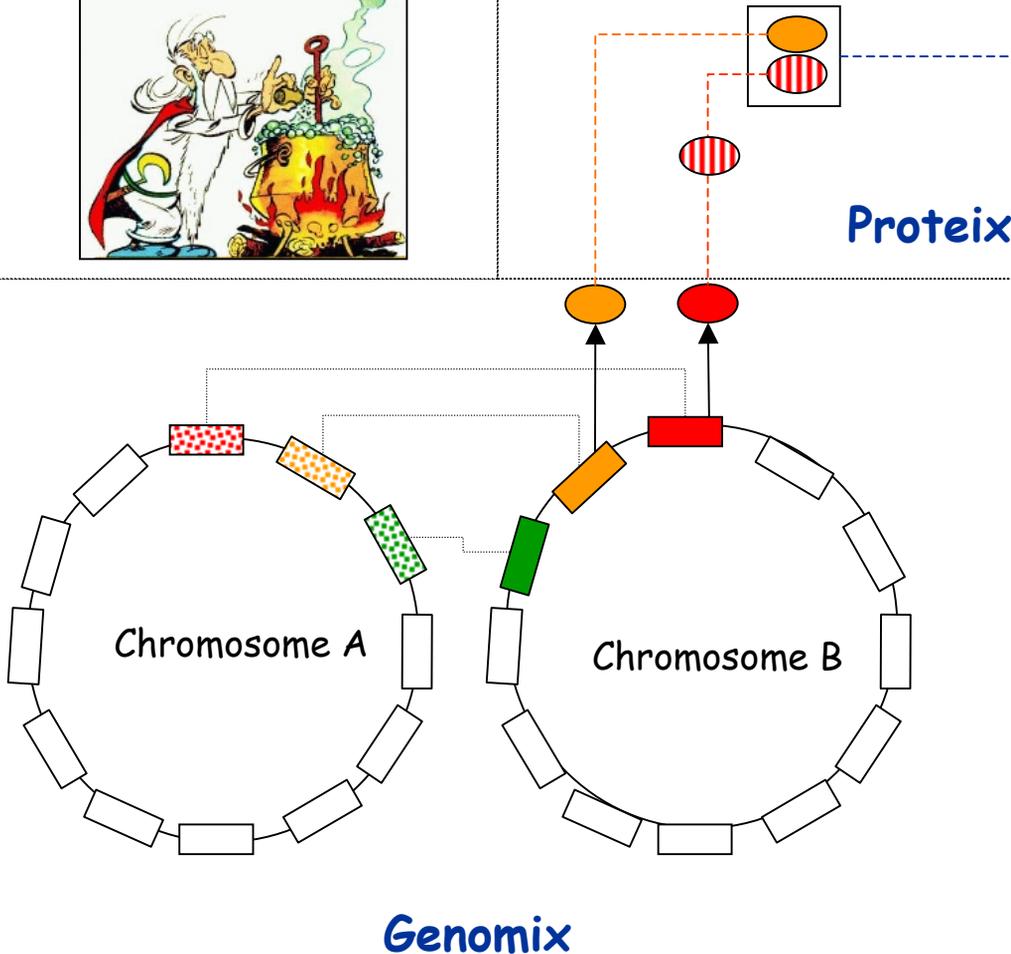
Institut Suisse de Bioinformatique (ISB)

- Projet Helix (2001): Grenoble + Lyon
- > 40 personnes
(chercheurs, ingénieurs, doctorants, étudiants)
- responsable : François Rechenmann

Thèmes de recherches :

- Informatique et génomique (bioinformatique)

Le projet Panoramix



gene protéine

complexe protéique

enzyme

composés (ex: sucre...)
Réactions biochimiques

Développement d'un logiciel de visualisation de voies métaboliques

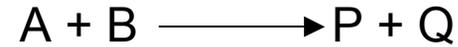
Cahier des charges :

- Modélisation d'une voie métabolique**
- Affichage**
- Composant graphique Java**

Voie métabolique

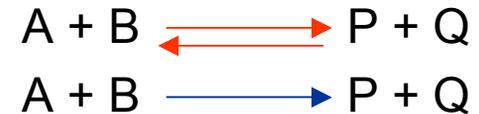
Ensemble de réactions chimiques

- **Réaction chimique** : transformation de substrats (A et B) en produits (P et Q)

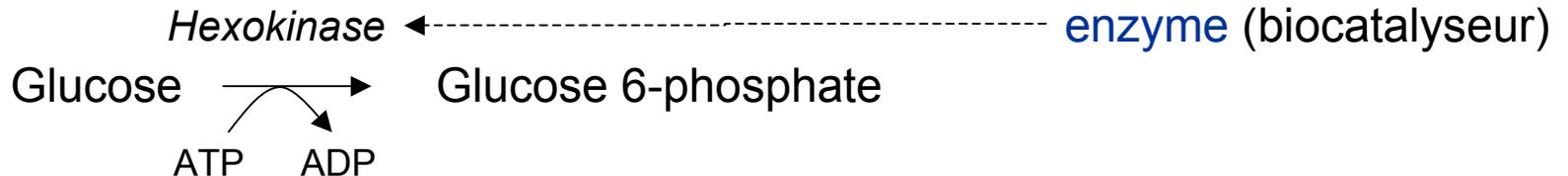


Exemple: Glucose + ATP \longrightarrow Glucose 6-phosphate + ADP

- **Réaction chimique** : réversible ou irréversible



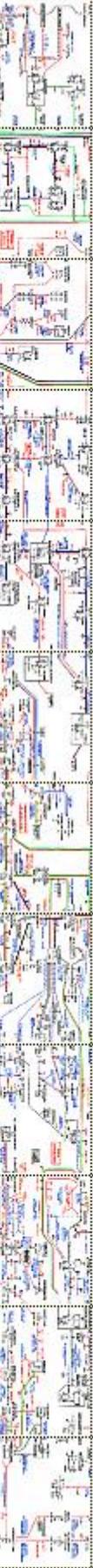
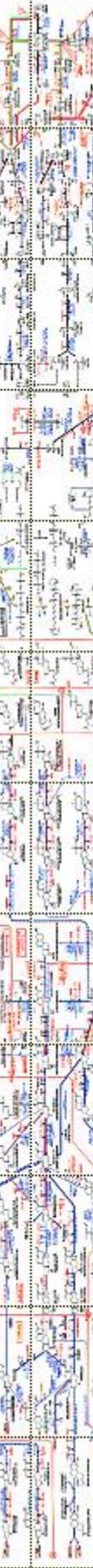
- **Réaction biochimique** : transformation chimique catalysée par une enzyme



Composés **primaires** (principaux) : Glucose et le Glucose 6-phosphate

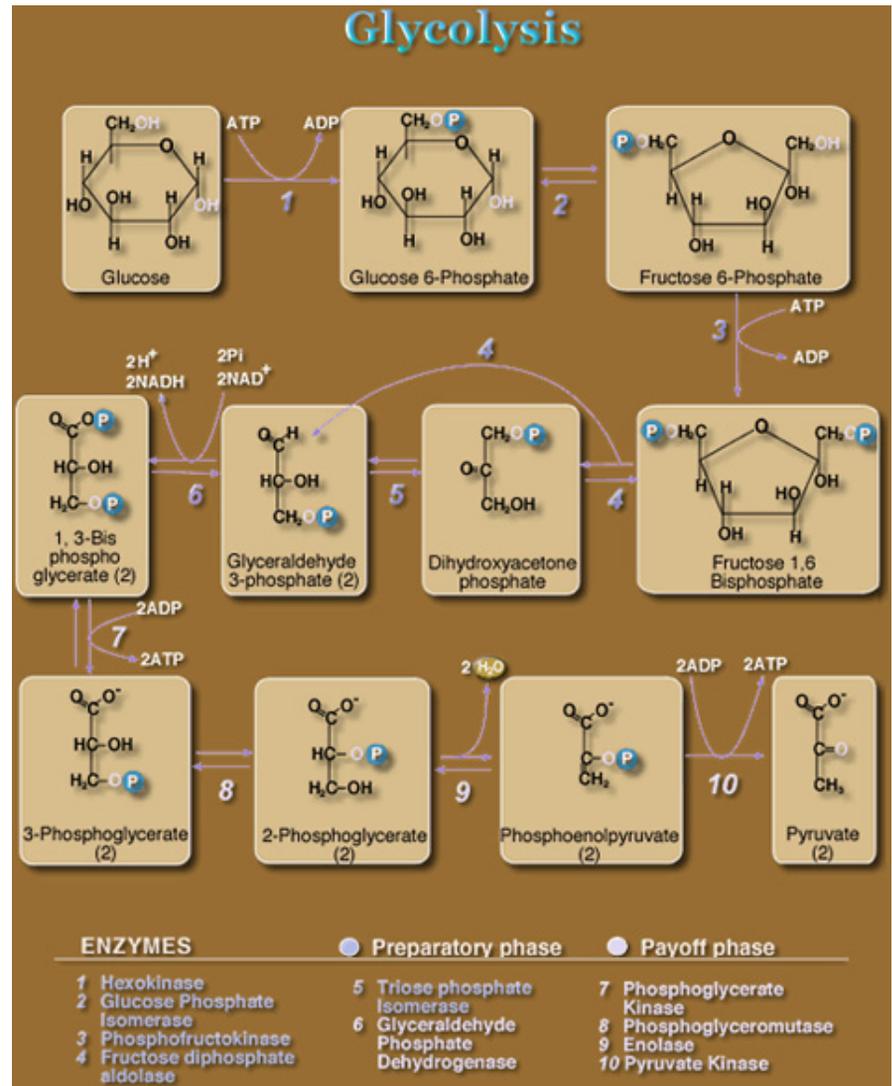
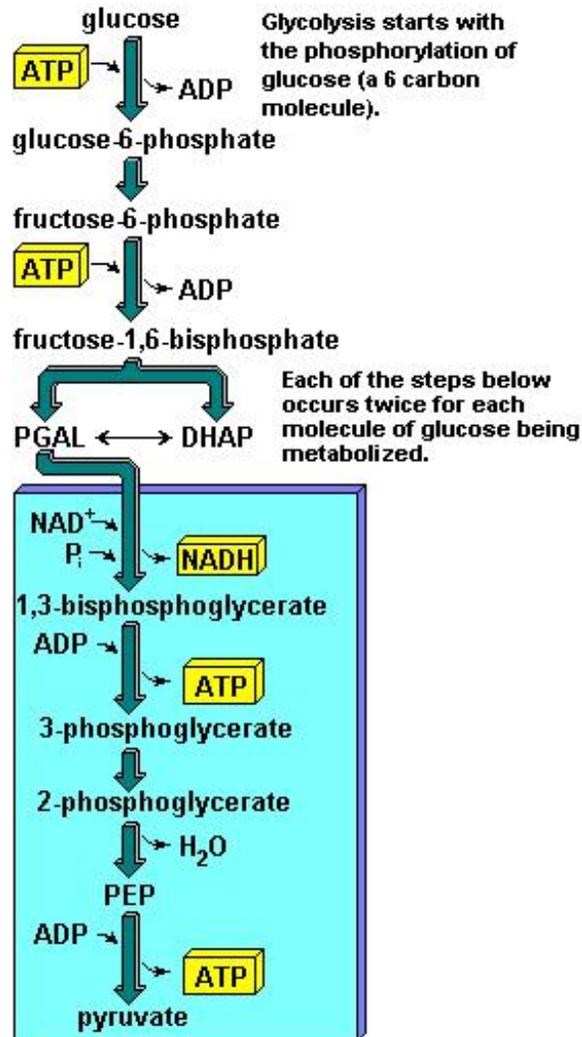
Composés **secondaires** : ATP et ADP

Biochemical Pathways

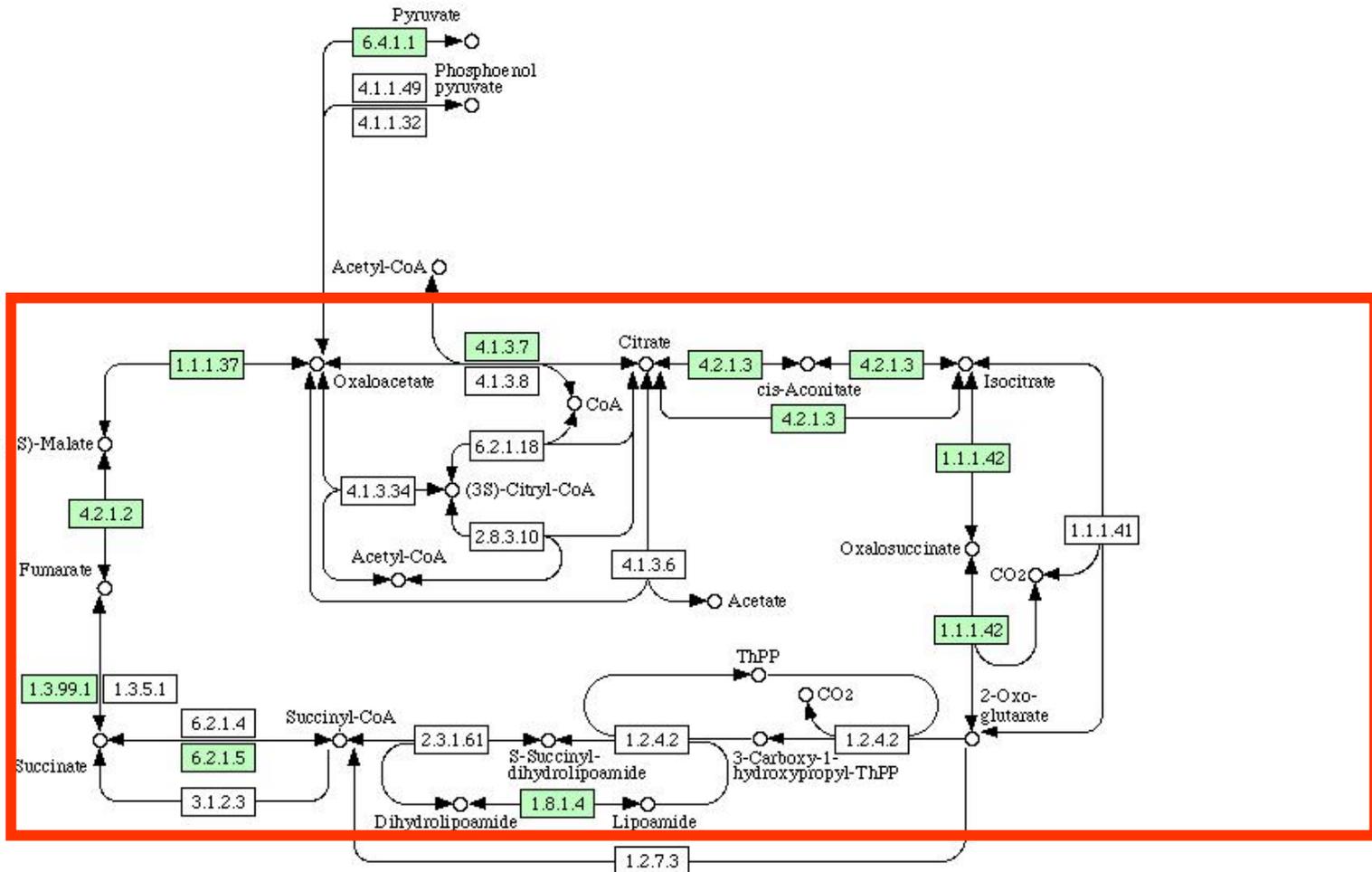
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													



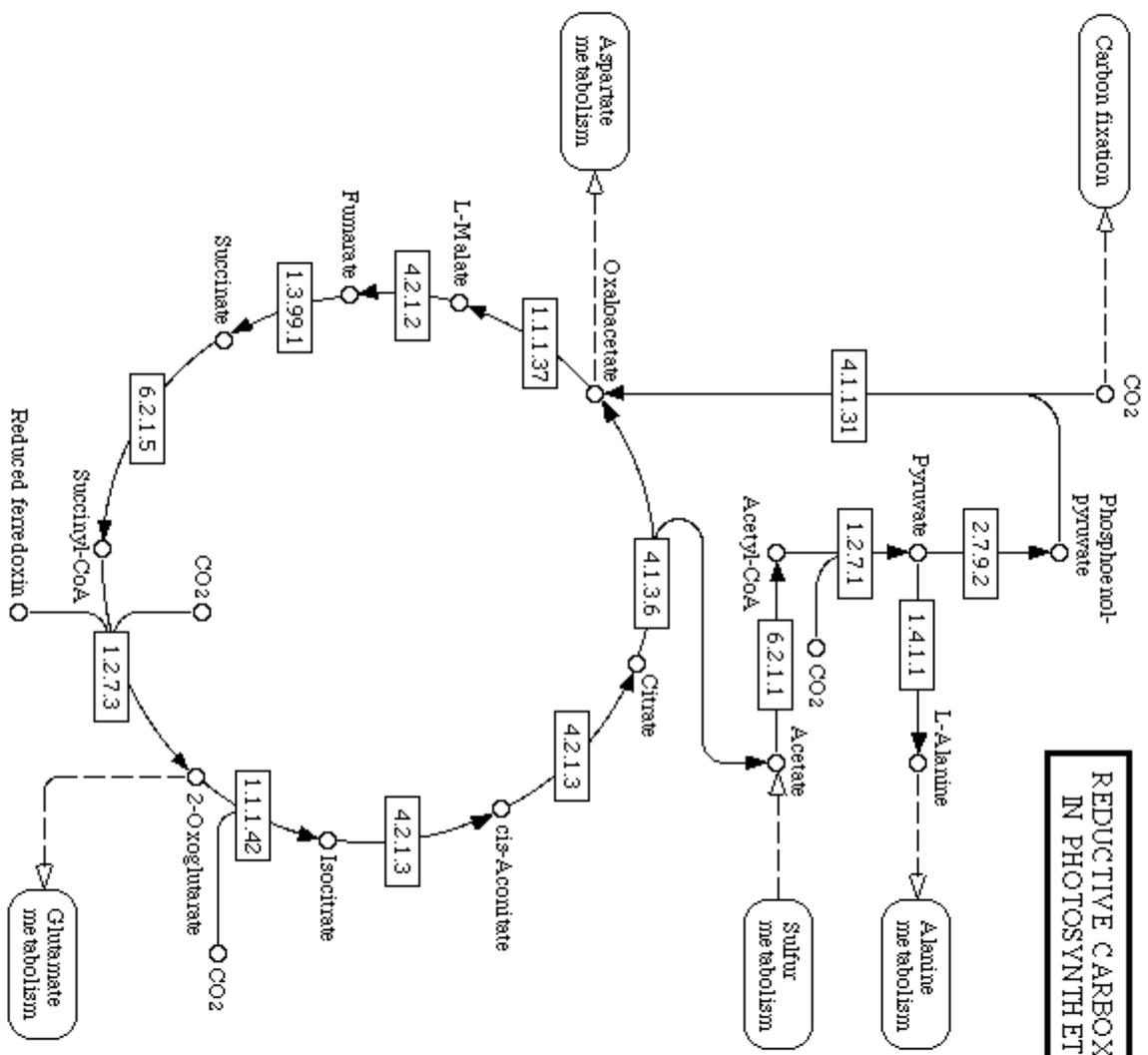
Un exemple de voie métabolique : la glycolyse



Voie métabolique avec cycles



**REDUCTIVE CARBOXYLATE CYCLE
IN PHOTOSYNTHETIC BACTERIA**



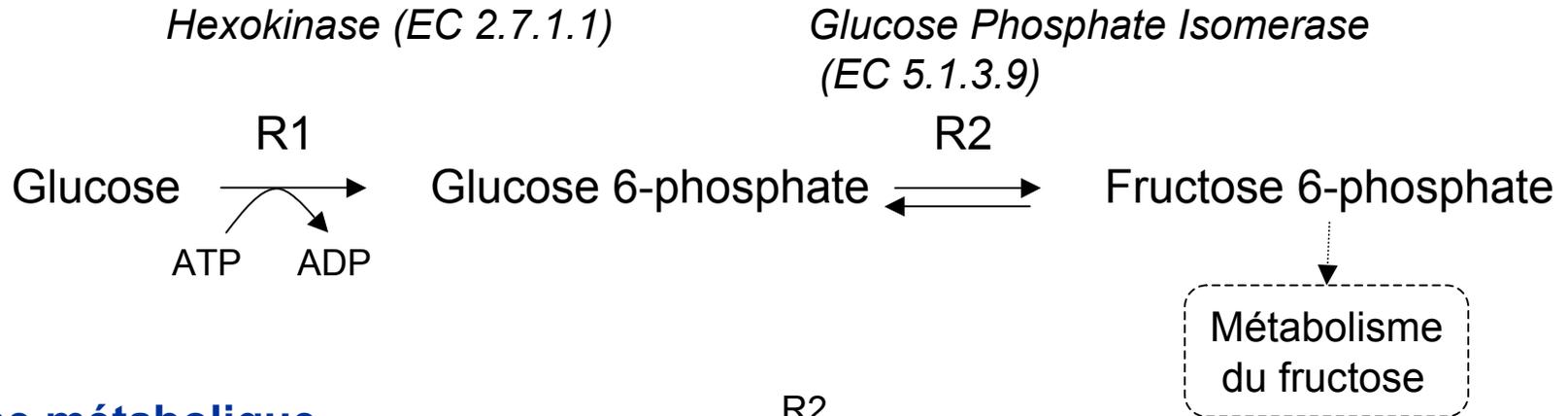
Représentation graphique d'un *pathway*

Etat de l'art:

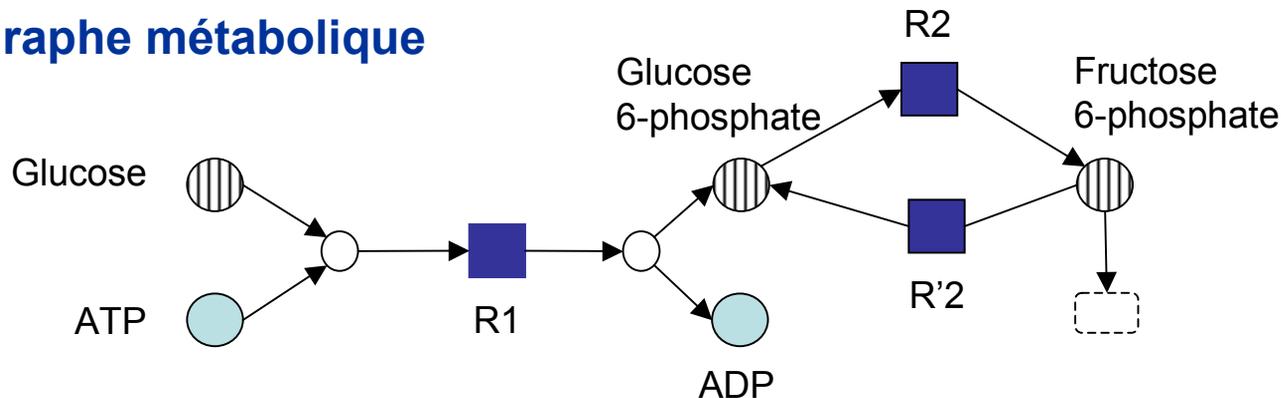
Logiciels	Description
BioPath biopath.fmi.uni-passau.de/	Logiciel développé par l'université de Passau. Implémentation en C ⁺⁺ et Tcl/Tk.
BioCyc ecocyc.org:1555/server.html	Site internet développé par SRI International. Propose un ensemble d'utilitaires de visualisation de pathways.
PathVis http://www.eml.villa-bosch.de/english/Research/sdbv/1	Logiciel développé par European Media Laboratory (EML). PathVis est un prototype développé en Java.
PathDB www.ncgr.org/pathdb	Logiciel développé par le NCGR (National Center for Genome Research). Une version prototype est disponible pour les laboratoires académiques.
PathwayBrowser www.yworks.de.en	Développé en Java. Commercialisé par la société yWorks.

Abstraction d'une voie métabolique à un graphe

Voie métabolique



Graphe métabolique



« nœud composé primaire »



« nœud composé secondaire »



« nœud réaction »



« nœud d'addition »



« nœud de liaison »

Choix d'implémentation du graphe

- **Librairies Java** : OpenJgraph, GEF, JGraph
- **Choix: JGraph**
 - ☺ Gratuit
 - ☺ Documentation : +++
 - ☹ *aucune méthode de placement automatique*

Développement d'un logiciel de visualisation de voies métaboliques

Cahier des charges :

Modélisation d'une voie métabolique

Affichage

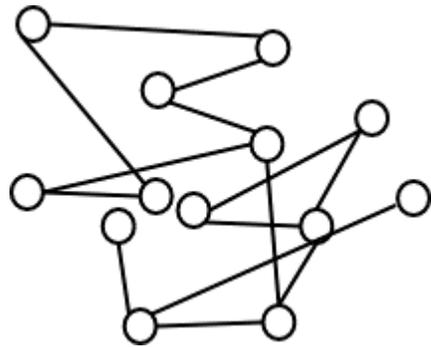
Composant graphique Java

Spécifications : affichage du graphe

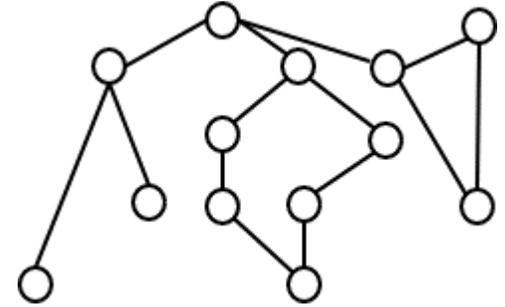
Placement automatique

- Pas de chevauchement des noeuds
- Distances voisines entre les noeuds
- Motif cyclique représenté par un cercle

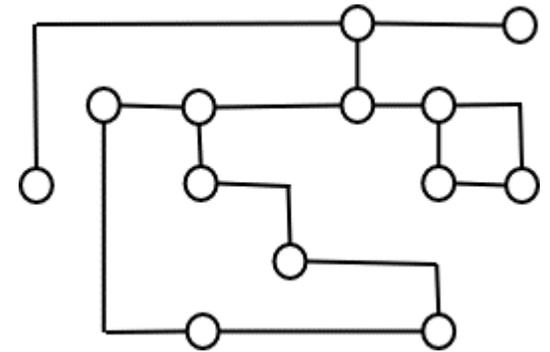
Algorithmes de placement



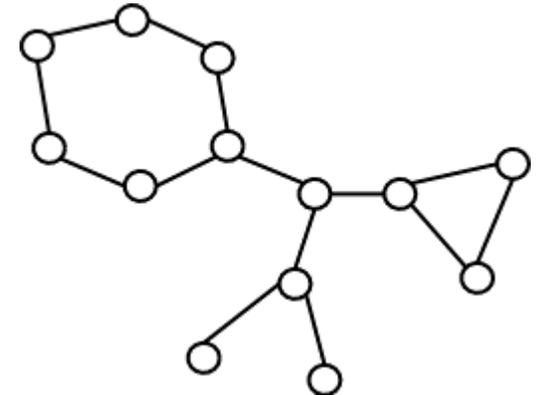
hiérarchique



orthogonal



par forces



Algorithme de placement par forces

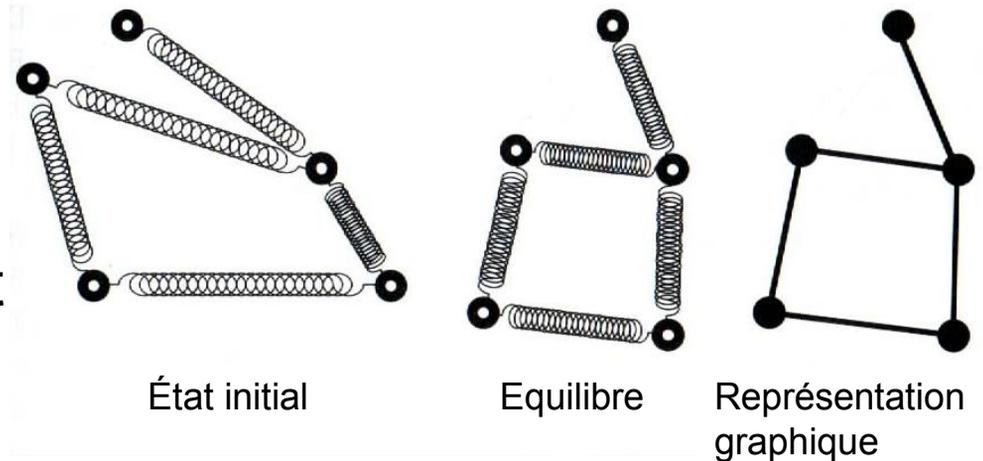
- Nœuds du graphe: particules
- Application de forces aux particules
- Recherche de la configuration de plus faible énergie

Méthode des ressorts et des charges électriques

- Nœuds : particules (charge, masse)
- Arêtes : ressorts amortis

Intérêts

- Distances voisines
- Pas de chevauchement



Modèle physique de la méthode des ressorts et des charges électriques

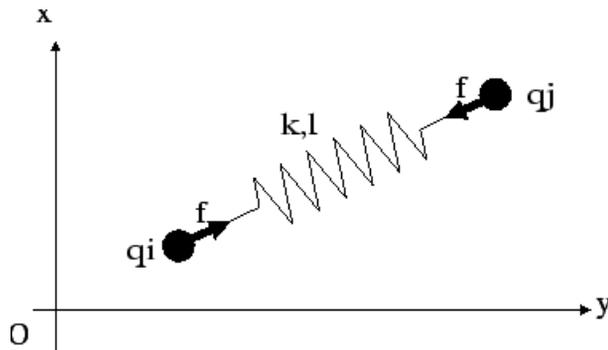
Fonctionnement général

- 2 systèmes physiques
 - ❑ Système de masses-ressort
 - ❑ Système d'interaction électromagnétique
- Calcul des forces s'appliquant aux particules
- Calcul des nouvelles positions des particules

Modèle physique de la méthode des ressorts et des charges électriques

Le système masses-ressort

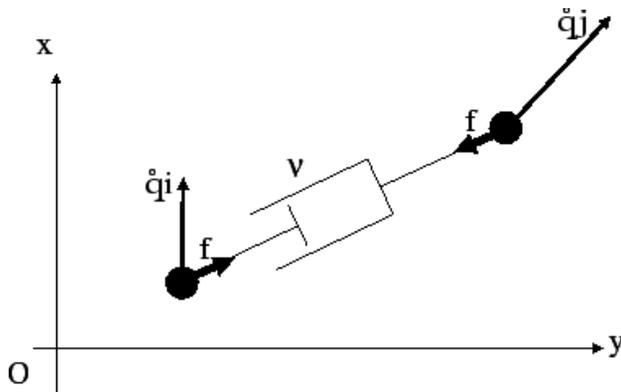
- Le **ressort** a un comportement élastique.



$$f_{j \rightarrow i}^{(k)} = k \left(\frac{\|q_i - q_j\| - l}{\|q_i - q_j\|} \right) \frac{q_i - q_j}{\|q_i - q_j\|}$$

k : constante de raideur
 l : longueur au repos

- L'**amortisseur** réduit le mouvement relatif des particules.



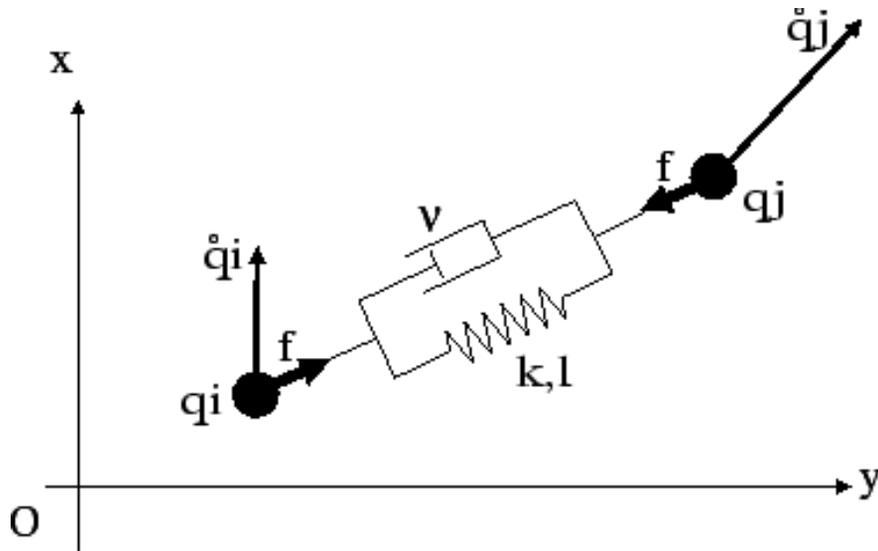
$$f_{j \rightarrow i}^{(v)} = v \left(\frac{\dot{q}_i - \dot{q}_j}{\|q_i - q_j\|} \frac{q_i - q_j}{\|q_i - q_j\|} \right) \frac{q_i - q_j}{\|q_i - q_j\|}$$

v : constante de viscosité

Modèle physique de la méthode des ressorts et des charges électriques

Le système masses-ressort

- Le **ressort amorti** combine les effets d'un ressort et d'un amortisseur.

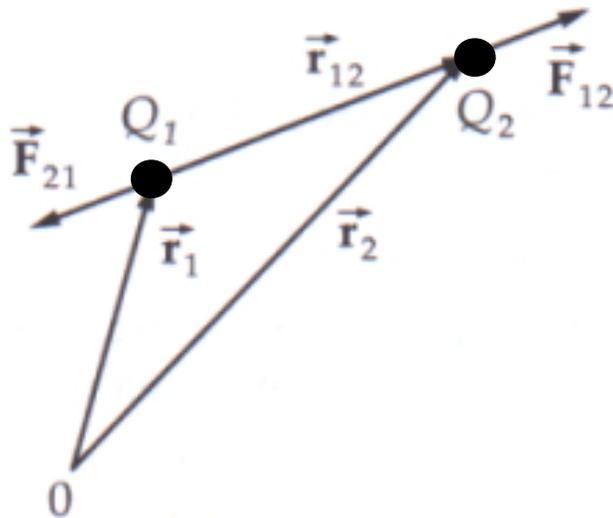


$$f_{j \rightarrow i} = f_{j \rightarrow i}^{(k)} + f_{j \rightarrow i}^{(\nu)}$$

Modèle physique de la méthode des ressorts et des charges électriques

Le système d'interaction électromagnétique

L'interaction électromagnétique est la force responsable de l'attraction et de la répulsion de particules chargées.



$$\vec{F} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{Q_1 Q_2}{r^2} \frac{\vec{r}_{12}}{r_{12}}$$

Modèle physique de la méthode des ressorts et des charges électriques

Calcul des positions des particules

1 – Calcul de l'accélération

$$\ddot{q} = f / m$$

\ddot{q} : accélération de la particule
f : force s'appliquant à la particule
m : la masse de la particule

2 – Calcul de la vitesse

$$\dot{q}(t+h) = \dot{q}(t) + \ddot{q}(t) * h$$

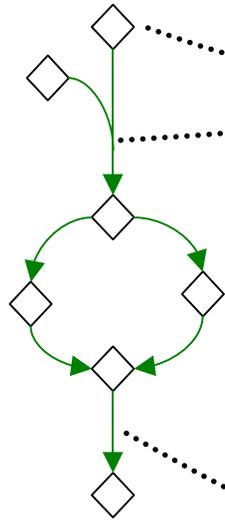
\dot{q} : vitesse de la particule
h : longueur du pas de temps

3 – Calcul des positions

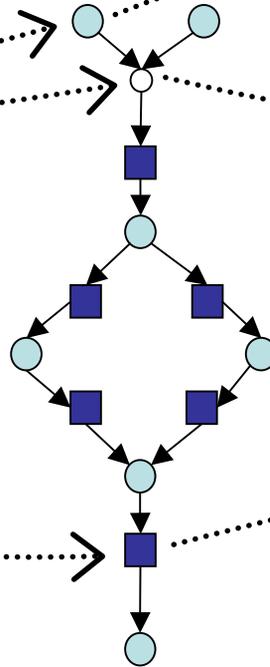
$$q(t+h) = q(t) + \dot{q}(t) * h$$

Modélisation

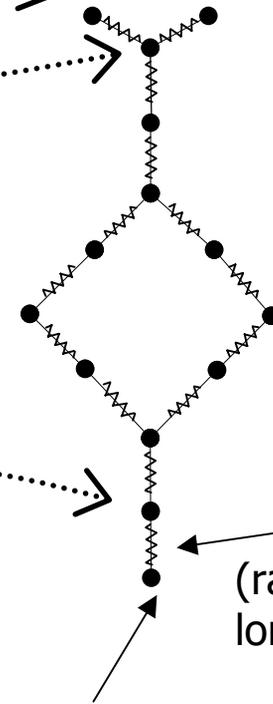
Voie métabolique



Graphe



Système physique simulé



◇ métabolite
→ réaction chimique

■ Nœud réaction
● Nœud composé
○ Nœud d'addition

particule
(position, vitesse, masse, charge)

ressort
(raideur, viscosité, longueur de repos)

Description générale de l'algorithme

Procédure LAYOUT

Paramètres : Graphe : g ;

Variables : SystèmePhysique : s,

Vecteur(taille 2) : force, ft, fi,

TableauDeVecteurs(taille 2) : V ;

```
'' // créerSystèmePhysique crée le système physique correspondant
// au graphe donné en paramètre
s ← créerSystèmePhysique(g) ;
// creation et initialisation du tableau contenant les vitesses
V ← nouveau TableauDeVecteurs(taille 2)(nombreDeNoeuds(s)) ;
// boucle principale

tant que nonEquilibre(s) faire
  pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
    // initialisation des forces
    force ← (0,0) ;
    fi ← (0,0) ;
    ft ← (0,0) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j$  relié à  $n_i$  par un
    ressort faire
      ft ← ft + calculForceTension( $n_i, n_j$ ) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j \neq n_i$  faire
      fi ← fi + calculForceRépulsion( $n_i, n_j$ ) ;

    // calcul de la force résultante
    force ← ft + fi ;
    // mise à jour de la vitesse du noeud  $n_i$ 
    V[i] ← V[i] + calculVitesseNoeud(force,  $n_i$ ) ;

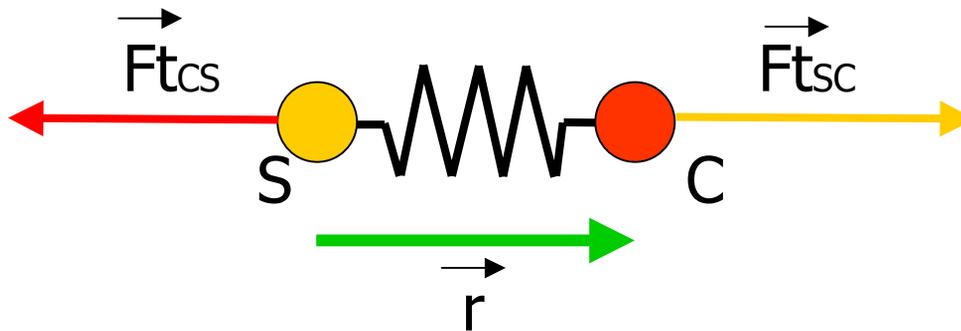
  pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
    miseAJourCoordonnées( $n_i, V[i]$ ) ;

AppliquerCoordonnéesDuSystèmePhysique(g,s) ;
```

fin

Calcul de la force de tension

- Vecteur distance entre un noeud source et un noeud cible



- Calcul des vecteurs de force de tension
(somme de la force de tension et de la force d'amortissement)

Description générale de l'algorithme

Procédure LAYOUT

Paramètres : Graphe : g ;

Variables : SystèmePhysique : s,

Vecteur(taille 2) : force, ft, fi,

TableauDeVecteurs(taille 2) : V ;

```
'' // créerSystèmePhysique crée le système physique correspondant
// au graphe donné en paramètre
s ← créerSystèmePhysique(g) ;
// creation et initialisation du tableau contenant les vitesses
V ← nouveau TableauDeVecteurs(taille 2)(nombreDeNoeuds(s)) ;
// boucle principale

tant que nonEquilibre(s) faire
  pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
    // initialisation des forces
    force ← (0,0) ;
    fi ← (0,0) ;
    ft ← (0,0) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j$  relié à  $n_i$  par un
    ressort faire
      ft ← ft + calculForceTension( $n_i, n_j$ ) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j \neq n_i$  faire
      fi ← fi + calculForceRépulsion( $n_i, n_j$ ) ;

    // calcul de la force résultante
    force ← ft + fi ;
    // mise à jour de la vitesse du noeud  $n_i$ 
    V[i] ← V[i] + calculVitesseNoeud(force,  $n_i$ ) ;

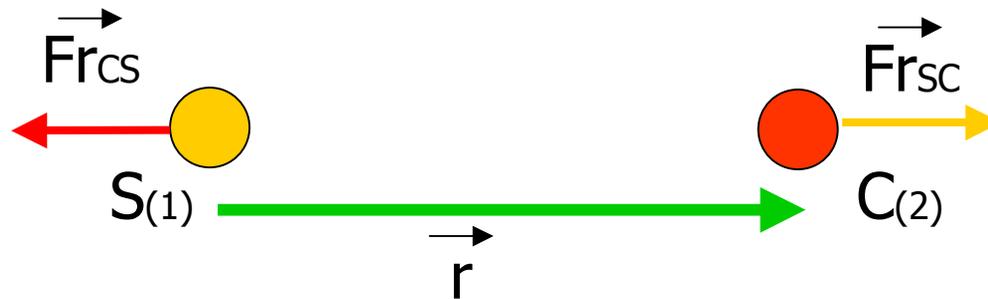
  pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
    miseAJourCoordonnées( $n_i, V[i]$ ) ;

AppliquerCoordonnéesDuSystèmePhysique(g,s) ;
```

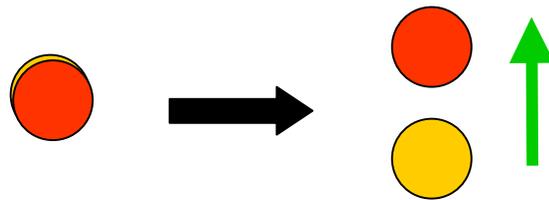
fin

Calcul de la force de répulsion

- Vecteur distance entre un noeud source et un noeud cible



Si $\vec{r} = \vec{0}$, on déplace le noeud source.



- Calcul des vecteurs de force de répulsion

Description générale de l'algorithme

Procédure LAYOUT

Paramètres : Graphe : g ;

Variables : SystèmePhysique : s,

Vecteur(taille 2) : force, ft, fi,

TableauDeVecteurs(taille 2) : V ;

```
fin // créerSystèmePhysique crée le système physique correspondant
// au graphe donné en paramètre
s ← créerSystèmePhysique(g) ;
// creation et initialisation du tableau contenant les vitesses
V ← nouveau TableauDeVecteurs(taille 2)(nombreDeNoeuds(s)) ;
// boucle principale

tant que nonEquilibre(s) faire
  pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
    // initialisation des forces
    force ← (0,0) ;
    fi ← (0,0) ;
    ft ← (0,0) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j$  relié à  $n_i$  par un
    ressort faire
      ft ← ft + calculForceTension( $n_i, n_j$ ) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j \neq n_i$  faire
      fi ← fi + calculForceRépulsion( $n_i, n_j$ ) ;

    // calcul de la force résultante
    force ← ft + fi ;
    // mise à jour de la vitesse du noeud  $n_i$ 
    V[i] ← V[i] + calculVitesseNoeud(force,  $n_i$ ) ;

  pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
    miseAJourCoordonnées( $n_i, V[i]$ ) ;

AppliquerCoordonnéesDuSystèmePhysique(g,s) ;
```

fin

Description générale de l'algorithme

Procédure LAYOUT

Paramètres : Graphe : g ;

Variables : SystèmePhysique : s,

Vecteur(taille 2) : force, ft, fi,

TableauDeVecteurs(taille 2) : V ;

```
'' // créerSystèmePhysique crée le système physique correspondant
// au graphe donné en paramètre
s ← créerSystèmePhysique(g) ;
// creation et initialisation du tableau contenant les vitesses
V ← nouveau TableauDeVecteurs(taille 2)(nombreDeNoeuds(s)) ;
// boucle principale

tant que nonEquilibre(s) faire
  pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
    // initialisation des forces
    force ← (0,0) ;
    fi ← (0,0) ;
    ft ← (0,0) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j$  relié à  $n_i$  par un
    ressort faire
      ft ← ft + calculForceTension( $n_i, n_j$ ) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j \neq n_i$  faire
      fi ← fi + calculForceRépulsion( $n_i, n_j$ ) ;

    // calcul de la force résultante
    force ← ft + fi ;
    // mise à jour de la vitesse du noeud  $n_i$ 
    V[i] ← V[i] + calculVitesseNoeud(force,  $n_i$ ) ;

    pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
      miseAJourCoordonnées( $n_i, V[i]$ ) ;

AppliquerCoordonnéesDuSystèmePhysique(g,s) ;
```

fin

Description générale de l'algorithme

Procédure LAYOUT

Paramètres : Graphe : g ;

Variables : SystèmePhysique : s,

Vecteur(taille 2) : force, ft, fi,

TableauDeVecteurs(taille 2) : V ;

```
fin // créerSystèmePhysique crée le système physique correspondant
// au graphe donné en paramètre
s ← créerSystèmePhysique(g) ;
// creation et initialisation du tableau contenant les vitesses
V ← nouveau TableauDeVecteurs(taille 2)(nombreDeNoeuds(s)) ;
// boucle principale

tant que nonEquilibre(s) faire
  pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
    // initialisation des forces
    force ← (0,0) ;
    fi ← (0,0) ;
    ft ← (0,0) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j$  relié à  $n_i$  par un
    ressort faire
      ft ← ft + calculForceTension( $n_i, n_j$ ) ;

    pour chaque  $n_j \in \text{noeuds}(s)$  tel que  $n_j \neq n_i$  faire
      fi ← fi + calculForceRépulsion( $n_i, n_j$ ) ;

    // calcul de la force résultante
    force ← ft + fi ;
    // mise à jour de la vitesse du noeud  $n_i$ 
    V[i] ← V[i] + calculVitesseNoeud(force,  $n_i$ ) ;

    pour chaque  $n_i \in \text{noeuds}(s)$  faire
      miseAJourCoordonnées( $n_i, V[i]$ ) ;

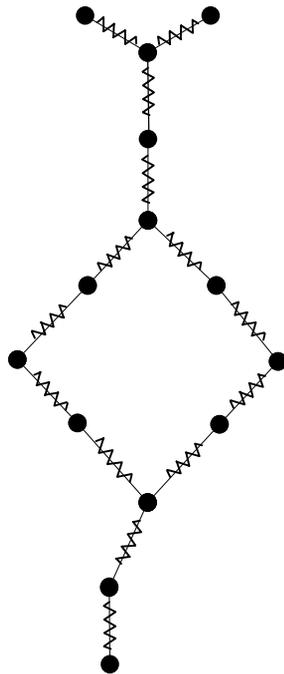
  AppliquerCoordonnéesDuSystèmePhysique(g,s) ;
```

fin

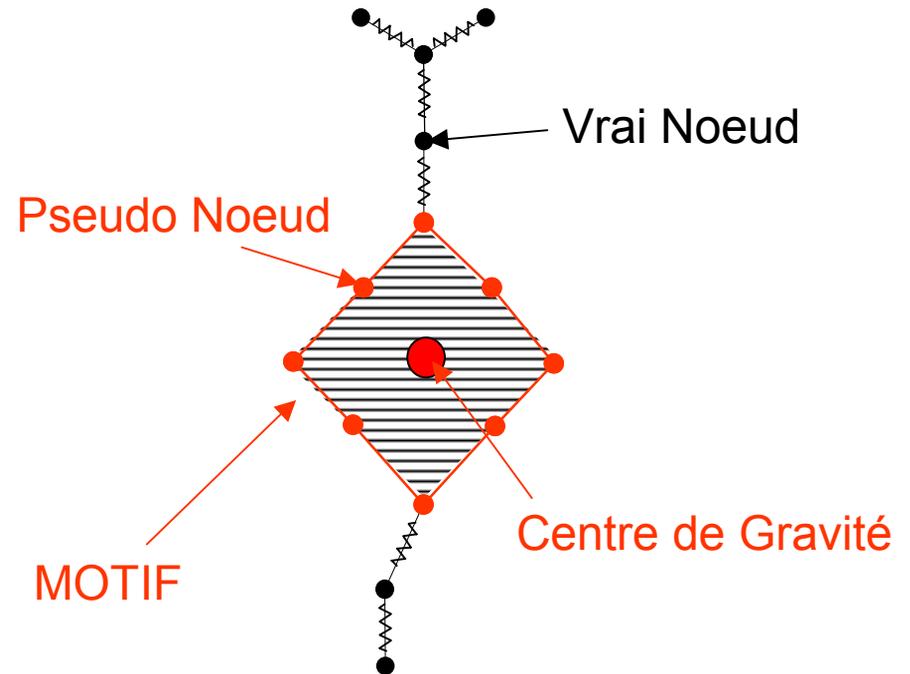
Extension: prise en compte de motif

- **Motif** : ensemble de noeuds fixes les uns par rapport aux autres

Systeme physique simple



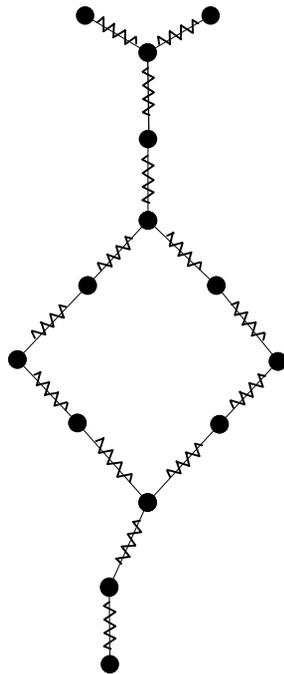
Systeme physique avec motif



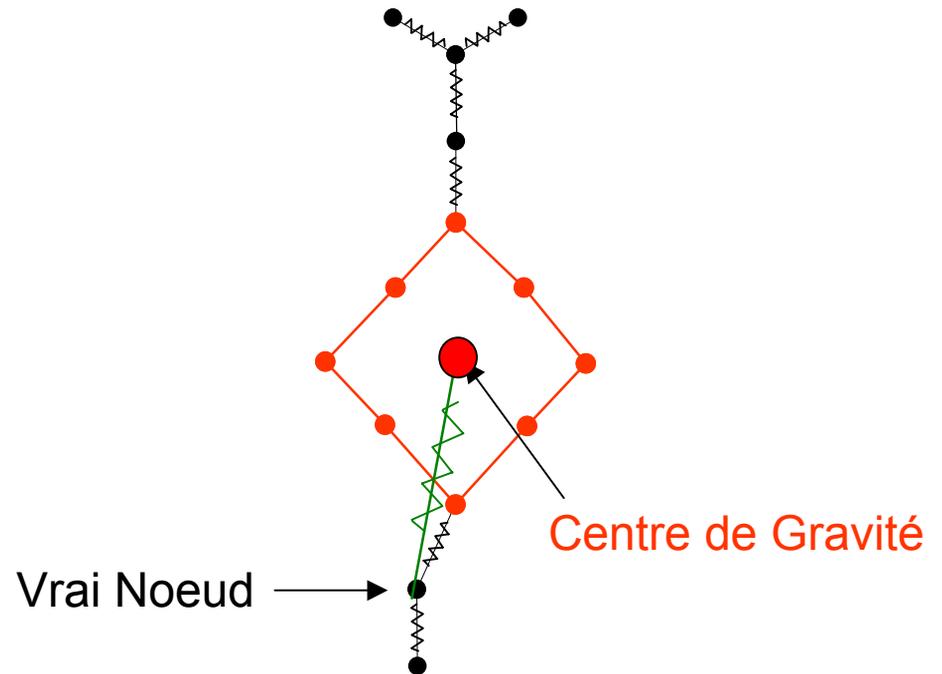
Intégration de la notion de motif

- **Motif** : ensemble de noeuds fixes les uns par rapport aux autres

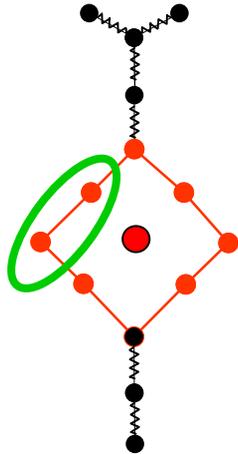
Systeme physique simple



Systeme physique avec motif

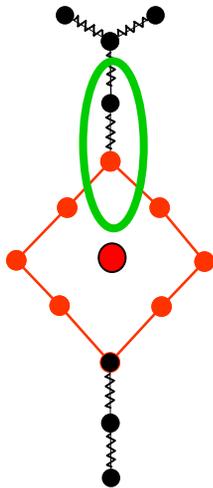


Calcul de la force de répulsion (motif)



Entre 2 pseudo noeuds

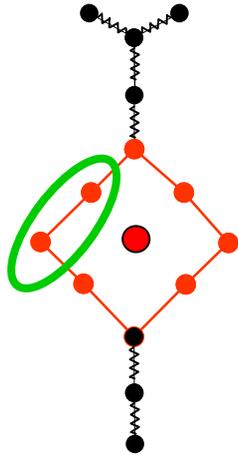
Aucune force d'interaction ne s'applique



Entre 1 vrai noeud et 1 pseudo noeud

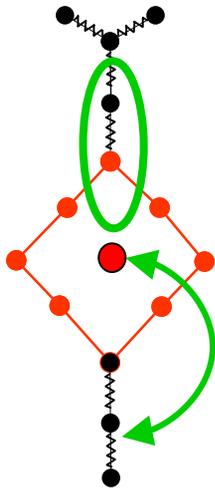
Calcul identique à celui décrit pour 2 vrais noeuds

Calcul de la force de tension (motif)



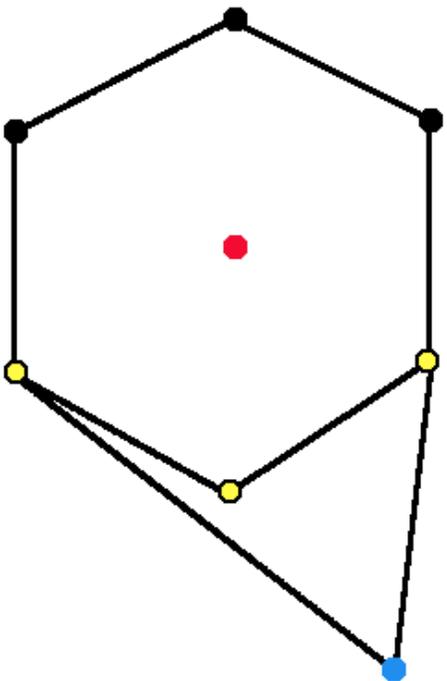
Entre 2 pseudo noeuds

Aucune force de tension ne s'applique

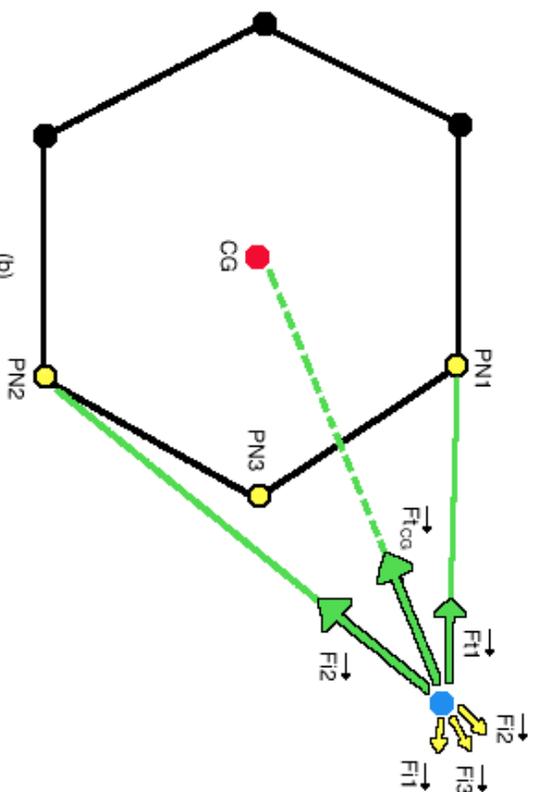


Vrai Noeud / Pseudo Noeud :
ressort entre une masse légère (VN) et une masse infinie (PN)

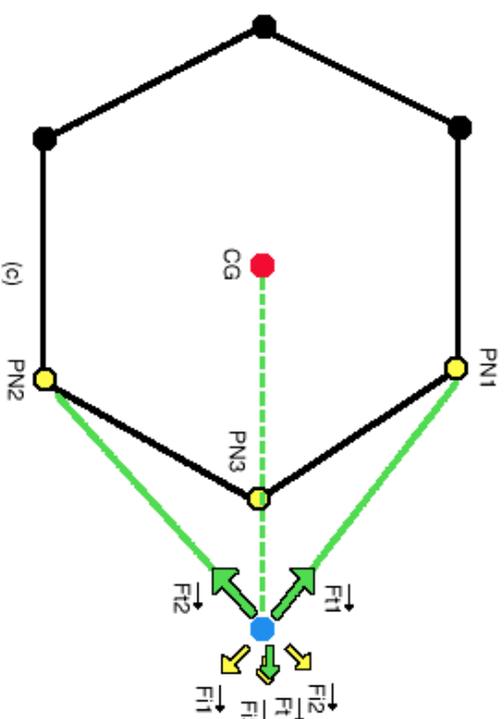
Vrai Noeud / Centre de Gravité :
ressort entre le vrai noeud et le centre du motif



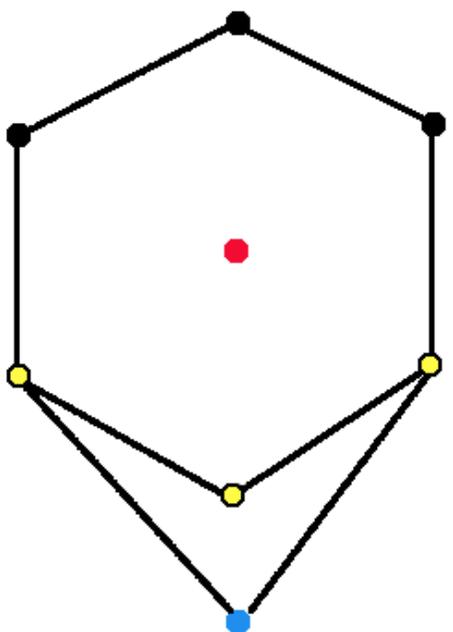
(a)



(b)



(c)



(d)

- pseudo noeud
- vrai noeud
- pseudo noeud lié à un vrai noeud
- centre de gravité du motif

- arête
- ressort
- ressort (arête fictive)
- force de tension
- force d'interaction électromagnétique

Déplacement des nœuds

- Déplacement des vrais noeuds

$$q_x(t+h) = q_x(t) + \dot{q}_x(t) \cdot h$$

$$q_y(t+h) = q_y(t) + \dot{q}_y(t) \cdot h$$

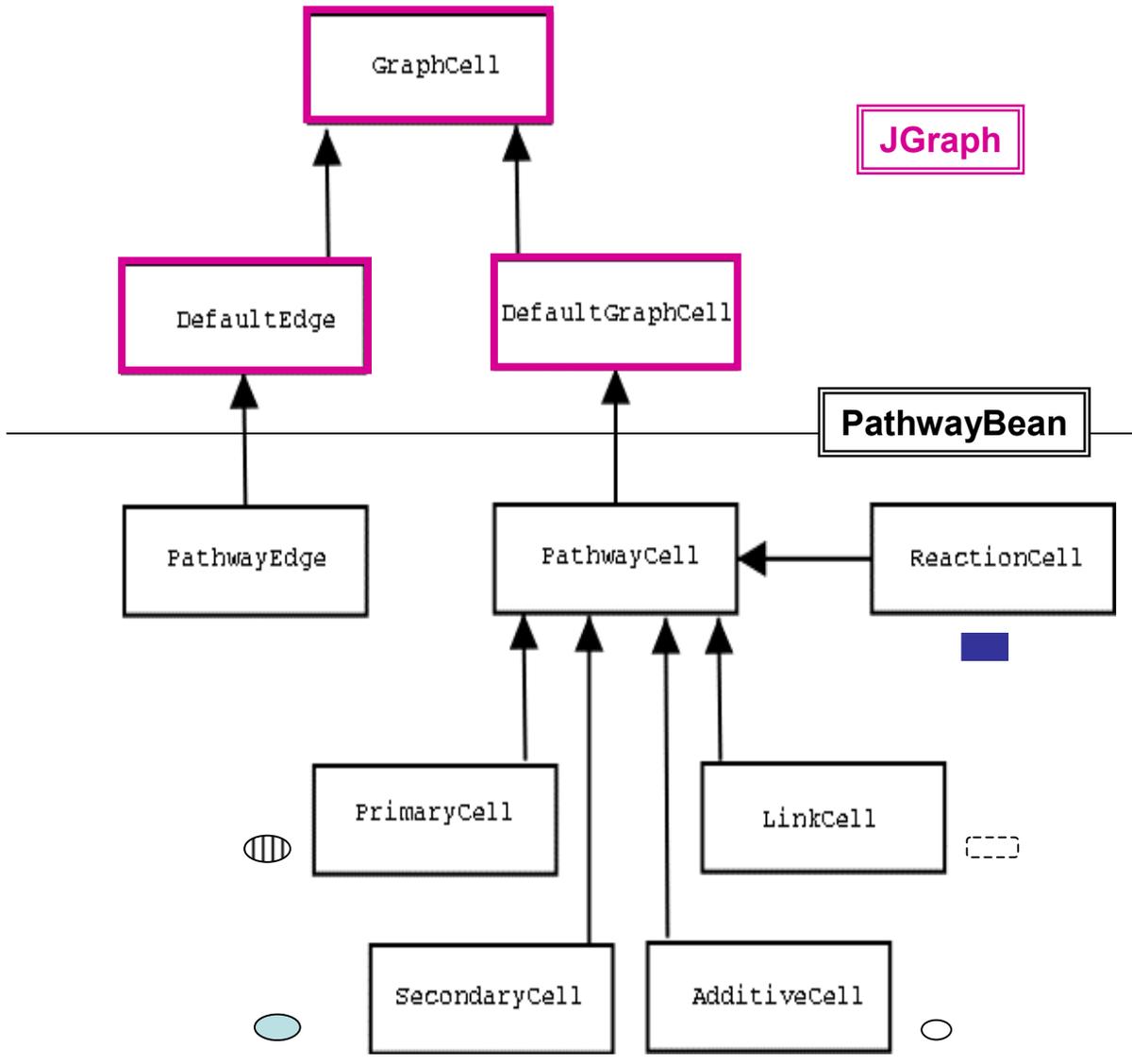
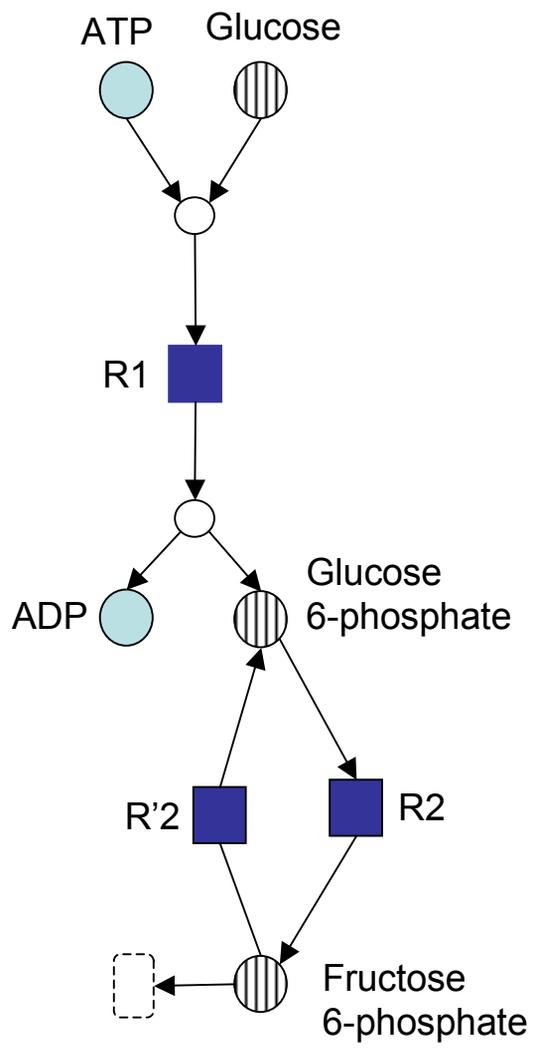
Avec: q_x , l'abscisse du nœud
 q_y , l'ordonnée du nœud
 \dot{q}_x , la vitesse du nœud selon l'axe des abscisses
 \dot{q}_y , la vitesse du nœud selon l'axe des ordonnées
 h , longueur du pas de temps

- Déplacement du motif

La position de chaque noeud du motif est calculée en fonction de la position du centre de gravité du motif.

Implémentation

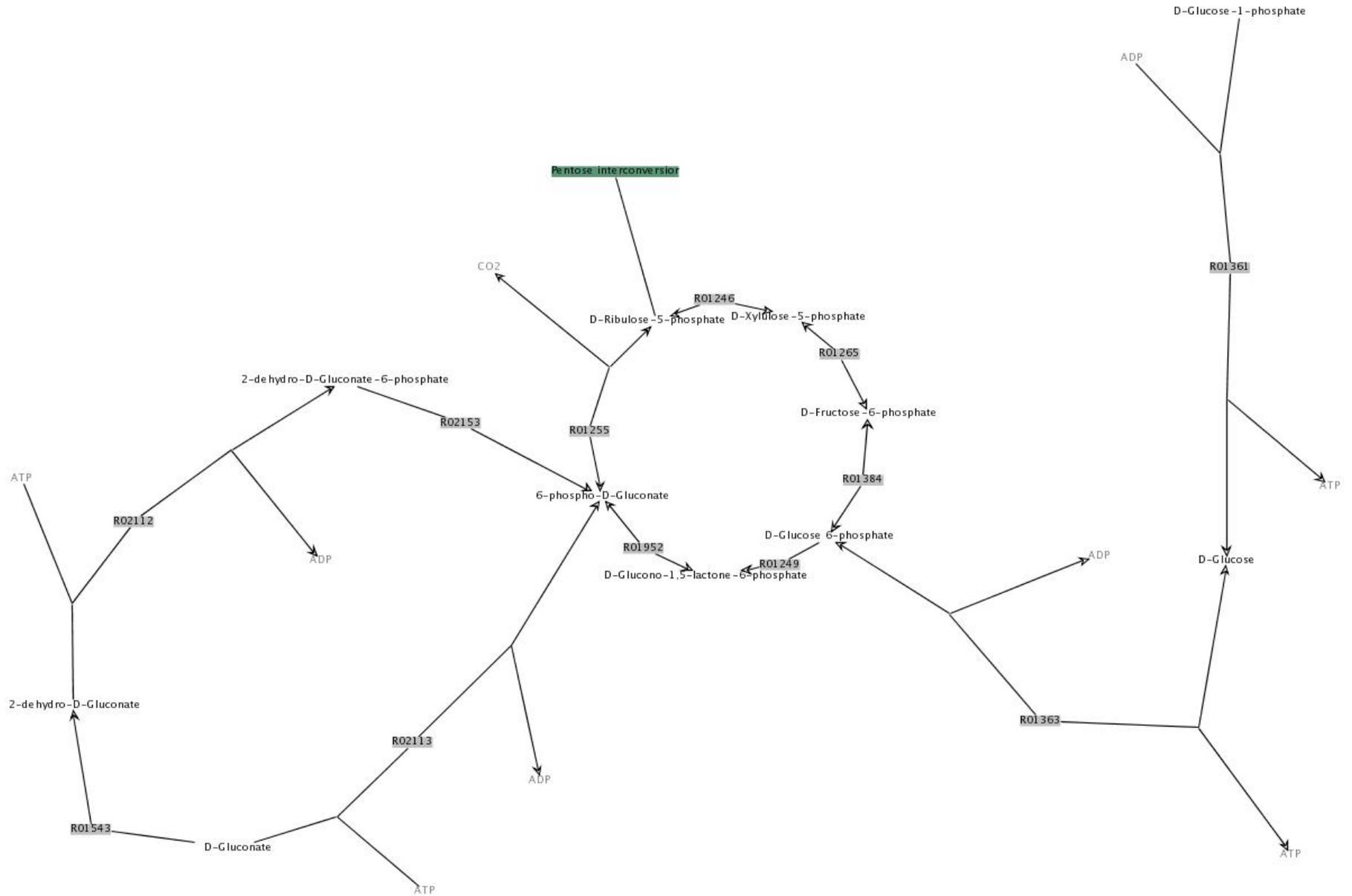
- Composant graphique sous forme de JavaBean
- Extension de la librairie JGraph



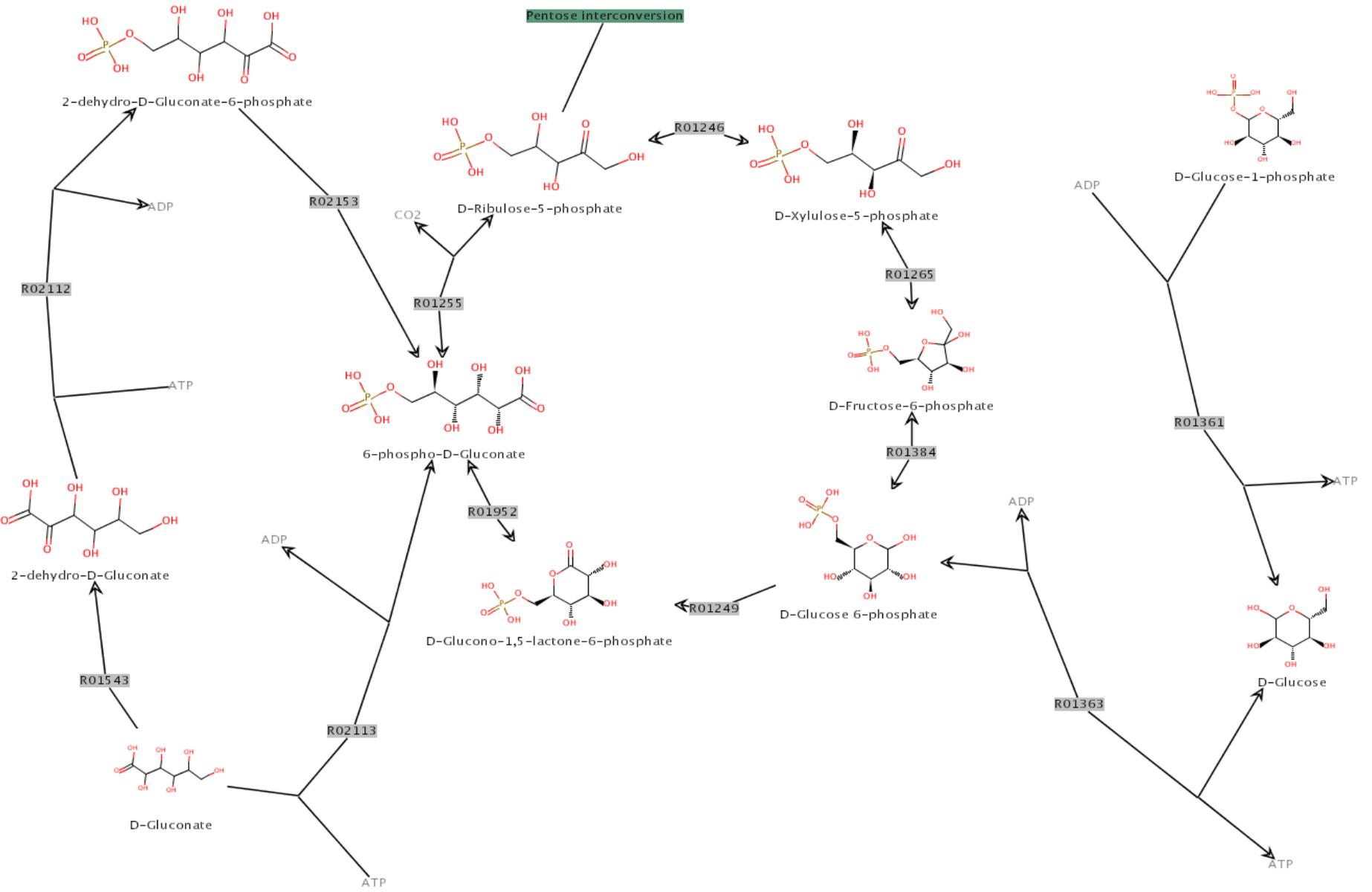
Implémentation

- Composant graphique sous forme de JavaBean
- Extension de la librairie JGraph
- Implémentation de l'algorithme de placement automatique

APRES



Représentation de la formule développée des composés primaires (MolBean)

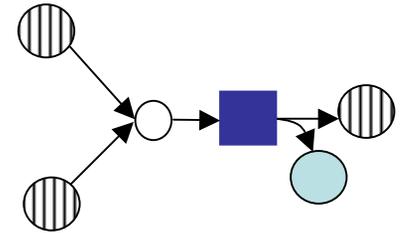


Conclusion

- Travail sur toutes les phases de développement de PathwayBean
 - ❑ Réflexion sur le projet
 - ❑ Conception et modélisation
 - ❑ Implémentation

Perspectives de développement

- Respect des conventions de représentation
- Appliquer une viscosité générale
- Appliquer un mouvement brownien général



Bilan du stage

- Méthodes de travail, maîtrise des outils utilisés dans l'équipe Helix (Ant, CVS, XML...)
- Travail en équipe
- Travail pluridisciplinaire (biochimie, physique, algorithmique, développement logiciel)

Des questions ?

